

Aplicatii Cap. 1

Familiarizare cu interfata grafica Linux:

- identificati modalitatile de a face power off, restart, suspend.
- identificati modalitati rapide de a gasi aplicatii pentru care cunoasteti numele sau un fragment de nume
- gasiti, deschideti si utilizati urmatoarele aplicatii:
 - aplicatii uzuale:
 - browser
 - suita office
 - player audio/video (redati o melodie si un film!)
 - soft de arhivare/dezarhivare
 - messenger
 - client email
 - viewer poze
 - soft de inscriptionare CD/DVD
 - editor de text neformatat (echivalentul lui Notepad din Windows)
 - aplicatii de administrare:
 - administrare de software (instalare/dezinstalare soft)
 - administrare de conturi de utilizator
 - administrare de procese (vizualizare, inchidere, prioritizare)
 - fereastra de terminal
- descoperiti locul din care se configureaza reteaua. Daca dispuneti de interfata wireless, vizualizati lista de retele wireless disponibile. Adaugati in lista de servere DNS serverul 8.8.8.8
- gasiti aplicatia din care se configureaza toate setarile de sistem (echivalentul Control Panel-ului din Windows)
- management desktop-uri multiple
 - descoperiti shortcut-ul care comuta intre desktop-urile virtuale
 - deschideti un browser. Mutati fereastra in desktop-ul virtual urmator/precedent. Mutati fereastra intr-un anume desktop virtual
 - mariti cu unu numarul de desktop-uri virtuale
- creati un cont nou si logati-va cu el in mediul grafic si intr-una dintre consolele virtuale
- introduceti un stick si copiat de pe/pe el fisiere
- arhivati un director din sistemul de fisiere Linux si copiat-l pe stick
- instalati un soft de editare de imagini si/sau unul de editare video
- deschideti un terminal. Deveniti root ruland una dintre comenzile: *sudo su* – (vi se va solicita parola userului curent) sau *su* – (vi se va solicita parola de root). Odata ce ati devenit root, rulati comanda *gedit /etc/motd*. Se va deschide un editor de text; introduceti un mesaj si salvati fisierul. Continutul fisierului este afisat imediat dupa login; verificati ca mesajul introdus este afisat intrand intr-o consola virtuala si logandu-va cu userul de sistem creat anterior