

LINUX SERVER ADMINISTRATION

DOCUMENTATIE CURS

DOCUMENTATIE

INTREABA PROFESORUL

CURSURILE MELE

1 Shell Scripts » 1.5 Flow Control » 1.5.1 Conditii de testare

1. Shell Scripts

1.1 Introducere Bash

1.2 Variabile, constante si functii

1.3 Parametri pozitionali

1.4 Alte facilitati Bash

1.5 Flow Control

1.5.1 Conditii de testare

1.5.2 If..then..else

1.5.3 For

1.5.4 While

1.5.5 Case

1.5.6 Select

1.6 Substituirea comenzilor

2. Linux Kernel

3. Serverul DHCP

4. Serverul FTP

5. NFS - Network File System

6. Serverul DNS

7. Serverul Apache

8. Serverul MySql

9. NETFILTER

10. Sistemul de e-Mail

11. Serverul Postfix

12. Serverul POP/IMAP

13. Managementul Logurilor

14. Exemple practice (Ubuntu 14.04 LTS)

15. Webmin

Conditii de testare

Nota



Informatiile din aceasta pagina au scopul de referinta pentru testele folosite de structurile de control ce urmeaza a fi prezentate. Ele nu trebuie invatate la acest moment in afara conextului de flow control ci doar impreuna cu structurile if..then..else, while, case etc

Structurile de control (if..then..else, while etc) presupun conditii de testare.

Acestea sunt:

1. Pentru fisiere

-e = fisierul exista
-f = fisierul exista si este de tipul regular file

Exemplu: `-f $FILE`

-s = fisierul nu are dimensiunea zero
-d = fisierul exista si este de tip director
-c = fisierul exista si este de tip char device
-b = fisierul exista si este de tip block device
-r = fisierul exista si are permisiunea read
-w = fisierul exista si are permisiunea write
-x = fisierul exista si are permisiunea execute

-g = fisierul are GUID setat

-u = fisierul are SUID setat

-k = fisierul are sticky bit setat

-nt = fisierul este mai nou decat un alt fisier

Exemplu: `file1 -nt file = file1 is newer than file2`

! -> inverseaza sensul (neaga)

2. Pentru comparatie

-eq = equal to

-ne = not equal to

-gt = greater than

Exemplu: `$i -gt -j`

-ge = greater than or equal

-lt = less than

-le = less than or equal

3. Pentru stringuri (siruri de caractere)

-z = lungimea sirului este zero

-n = lungimea sirului este non-zero

= egal (comparativ cu alte limbaje de programare operatorul de comparatie este un singur egal)

!= diferit

Exemplu: `$str1 != $str2`

-a = SI LOGIC (AND)

-o = SAU LOGIC (OR)

Exemplu

1. Testul este adevarat daca ambele conditii sunt adevarate simultan (valoarea variabilei USER este root si valoarea variabilei SHELL este bash)

```
$USER = "root" -a $SHELL = "bash"
```



In cazul comparatiei a doua stringuri din punct de vedere al sintaxei bash este obligatoriu un spatiu inainte de = (egal) si un spatiu dupa = (egal).

Exemplu: `$USER="root"` este gresit, `$USER = "root"` este corect.

2. Testul este adevarat daca una dintre conditii este adevarata(i mai mic ca 10 SAU i mai mare ca 100)

```
$i -lt 10 -o $i gt 100
```

Nota



Condititiile de testare prezentate mai sus sunt doar cele mai folosite. Pentru lista completa executati: [man test](#)

test EXPR sau [EXPR] au acelasi rezultat.