

LINUX SERVER ADMINISTRATION

DOCUMENTATIE CURS

DOCUMENTATIE

INTREABA PROFESORUL

CURSURILE MELE

1 Shell Scripts » 1.5 Flow Control » 1.5.5 Case

1. Shell Scripts

1.1 Introducere Bash

1.2 Variabile, constante si functii

1.3 Parametri pozitionali

1.4 Alte facilitati Bash

1.5 Flow Control

1.5.1 Conditii de testare

1.5.2 If..then..else

1.5.3 For

1.5.4 While

1.5.5 Case

1.5.6 Select

1.6 Substituirea comenzilor

2. Linux Kernel

3. Serverul DHCP

4. Serverul FTP

5. NFS - Network File System

6. Serverul DNS

7. Serverul Apache

8. Serverul MySql

9. NETFILTER

10. Sistemul de e-Mail

11. Serverul Postfix

12. Serverul POP/IMAP

13. Managementul Logurilor

14. Exemple practice (Ubuntu 14.04 LTS)

15. Webmin

Case

Structura de tip **case** se foloseste pentru a executa o serie de instructiuni in functie de diferite conditii de testare.

Sintaxa pentru **case** este:

```
case VARIABILA in
    valoare1)
        instructiuni1
    ;;
    valoare2)
        instructiuni
    ;;
    *)
        instructiuni_default
    ;;
esac
```

* -> reprezinta instructiunile ce se vor executa default daca variabila nu are niciuna dintre valorile de mai sus.

Exemplu

```
#!/bin/bash

echo "Introdu nr:"
read nr

case $nr in
    1)
        echo "nr este 1"
    ;;
    2)
        echo "nr este 2"
    ;;
    *)
        echo "nr are alta valoare"
    ;;
esac
```

Structura de tip **case** poate fi oricand inlocuita cu o structura de tip **if..elif..else**

Exemplu de mai sus folosind **if..elif..else** este:

```
#!/bin/bash

echo "Introdu nr:"
read nr

if [ $nr -eq 1 ]
then
    echo "nr este 1"
elif [ $nr -eq 2 ]
then
    echo "nr este 2"
else
    echo "nr este altceva"
fi
```

Important

Structura de tip case este foarte importanta si trebuie inteleasa bine. Toate scripturile de initializare a serviciilor (cele din `/etc/init.d`) folosesc o structura de tip case.

Structura unui script de initializare din `/etc/init.d` este:

```
case $1 in
start)
    instructiuni de pornire serviciu
;;
stop)
    instructiuni de oprire serviciu
;;
restart)
    instructiuni de restartare serviciu
;;
*)
    afisare help script
esac
```

`$1` reprezinta primul parametru al scriptului si poate fi `start`, `stop` sau `restart`.

Exemplu: Pentru restartarea retelei se foloseste: `/etc/init.d/network restart`, unde `network` este scriptul de initializare iar `restart` primul parametru pe care-l primeste.

Exemplu

Presupunem ca am compilat si instalat serverul Apache in directorul `/opt/apache`.

Daemonul http se porneste rulant comanda: `/opt/apache/bin/apachectl start`, se opreste cu `/opt/apache/bin/apachectl stop` si se restarteaza cu `/opt/apache/bin/apachectl restart`.

Se doreste pornirea serverului la butarea sistemului, mai exact la intrarea in runlevel 3.



Etape:

1. Se creaza un script in `/etc/init.d`. Numele poate fi ales aleator, in exemplul nostru acesta se numeste `init_apache`
2. Se creaza un symlink catre `/etc/init.d/init_apache` in `/etc/init.d/rc3.d` numit `S99Apache`. Numele symlinkului este important sa inceapa cu litera **S** urmata de un **numar** intre 0 si 99. La intrarea in runlevel 3 se va rula automat acest script cu parametrul `start`.

Structura scriptului `/etc/init.d/init_apache` este:

```
#!/bin/bash

case $1 in
start)
    echo "Starting Apache..."
    /opt/apache/bin/apachectl start
    echo "OK"
;;
stop)
    echo "Shutting down Apache..."
    /opt/apache/bin/apachectl stop
    echo "OK"
;;
restart)
    $0 stop
    $0 start
;;
*)
    echo "init_apache <start|stop|restart>"
esac
```

Nota



Pentru detalii complete despre modul de pornire a serviciilor la butare cititi capitolul "Managementul Serviciilor" din cursul "Linux Basic Administration" disponibil de asemenea online.